本周工作

将人体静态建模程序转为用C++代码实现，参数优化部分还在开发中。

步骤：

1.通过人体正面视角的点云优化一个大概的R0，T0和beta、pose系数。使用14个关节点作为约束。

2.使用所有视角的14个关节点约束，优化多个视角的Rs,Ts。

3.同时优化Rs、Ts、beta、pose。loss项包括模型与点云的距离、法向误差、关键部位的模型与点云的距离、关键部位的法向误差。

第一步已经完成，迭代200次，耗时6s的结果如下图。

第二步本来在新方案中要取消，现在相机标定的参数有问题，所以按原来的方案保留。

第三步的部分代码还在开发中

